真・女神転生
これも流行りの〝プラス〟です？

シムス／12月発売予定／7,800円／RPG

完成度ゲージ 40%　1人プレイのみ

ゲームギアでは「外伝～ラストバイブル～」の移植が発表されたけど、MEGA-CD版「真・女神転生」も最新画面を大公開だ！

悪魔合体や深淵(しんえん)なテーマで、カルトな人気を誇(ほこ)る異色のRPG「真・女神転生」。このゲームがMEGA-CDに移植されることは、もうみんな知っているよね。現在は年末の発売を目標に、開発も順調に進んでいるところだが、ようやくまともに紹介できる画面ができてきたのでドーンとお見せするぞ。今回のMEGA-CD版は、基本的にスーファミ版と同じ内容で移植が進められているわけだが、ご覧(らん)のとおりオープニングビジュアルが追加されたり、グラフィックが新しくされたりと、新要素も多いのだ。ファンならずとも必見だぞ。

CHECK 1 MEGAオリジナルのオープニングビジュアルも堂々完成！

オープニングで流されるMEGA-CDオリジナルのビジュアルは、実際の写真をもとに描き起こされており、リアルな世界観を見せてくれる…。雰囲気もバッチリだ。



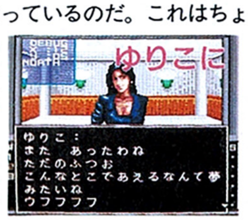


CHECK 2 キャラクターはリアルに文字も読みやすくなったのだ

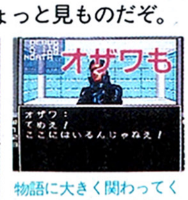


スーファミ版の会話シーンは、左上のようにキャラが遠くにいる感じで描かれていたが、CD版では重要人物の時はアップになって会話をしてくる。

MEGA-CD版で一番変更されたのが、会話シーンでの演出だ。店員や重要人物と話しをする場合、リアルに描かれたキャラがアップになって登場する他、メッセージも漢字混じりでかなり読みやすくなっているのだ。これはちょっと見ものだぞ。

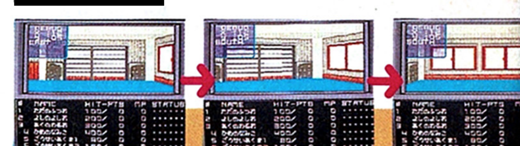


前半で登場する謎の女性ゆりこ。重要キャラの1人だ。



物語に大きく関わってくるオザワもリアルな姿に。

CHECK 3 なめらかなスクロールも注目



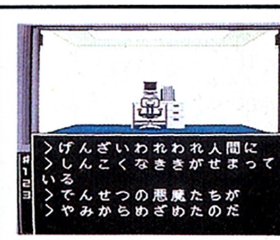
3Dダンジョンも以前紹介したものより、だいぶできてきた感じだ。スーファミ版は画面の切り替(か)えが少しぎこちなかったが、MEGA-CD版ではちゃんとなめらかにスクロールしてくれる点に注目したい。背景自体もスーファミ版を元にさらに描き込みがされており、よりリアルになってるぞ。

CHECK 4 移植作業も着々進行中！序盤のハイライトもバッチリ

冒頭の夢のシーンもこのとおりできてきた。画面の雰囲気(ふんいき)も文句なしのデキでしょ？　文字がだいぶ読みやすいのも、うれしいよね。



水浴びしている女性とふいに遭遇。永遠のパートナーとは？



ぼんやりとしていると、パソコン通信に〝悪魔召喚〟プログラムなるものが届く。



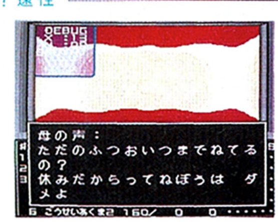
夢の中のロウヒーロー。名前をつけてやろう。



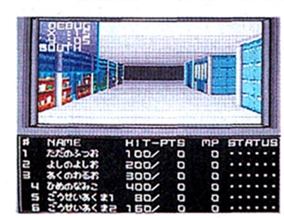
壁に書かれた大きな顔が、主人公に質問してくるシーンだ。



カオスヒーローだ。同じく名前を求められる。



どこからか母親の声がしてきて、目が覚める。あの不思議な夢は何だったのだろうか…。



とりあえず吉祥寺の商店街に出てみた。この後思わぬ事件に巻き込まれていくことに…。

『BEEP! メガドライブ』1993 年 10 月号掲載

シムス／発売日未定／価格未定／RPG／CD-ROM

完成度ゲージ 10% 1人プレイのみ

真・女神転生
少しずつできてきたぞ

MEGA-CD期待の「真・メガテン」も着々と開発が進んでいるぞ。今月はできたてのモンスター画面を引き続き見せちゃうよ。

リニューアルもたくさんあるぞ!?

先月号で1点だけ写真を紹介したMEGA-CD版「真・女神転生」だが、ご覧のとおり他のモンスター達の画面も着々と進んでいるのだ。根強いファンの多い作品だけに、移植のデキを心配していた人もいるだろうけど、どう？　あの独特の雰囲気のほうはバッチリ出てるんじゃないかな。現在は、こうした基本画面の開発をしつつ、一方でアレンジ部分や新たなイベントの追加（今のところ2～3新たに入る予定？）についても検討中だそうだ。スーファミ版をやった人も期待できるぞ。



▶スルト
ちょっと写りが悪いけど、魔王スルトだ。炎の剣を持ち炎の巨人と言われる。

◀アスラ王
ロウで進んだ場合の最後のボス。仏教でいう阿修羅である。

◀アリオク
その外見からは想像できないほど強い。アリオクとはライオンの意。

◀ガブリエル
この悪魔をはじめとするセラフ族は、上級の天使のことをさす。

▲アスタロト
蛇に乗った魔王。カオスで進むと、重要なアイテムをくれる悪魔だ。

※画面は開発中のものです

シムス／12月発売予定／7,800円／RPG

完成度ゲージ 50% 1人プレイのみ

真・女神転生
いろいろできてきてます

左のようなパッケージイラストもできてきた「真・女神転生」。初公開の戦闘シーン他、序盤の新画面を先月に続いてお見せするぞ。



先月から徐々(じょじょ)にゲーム画面もできてきて注目度も上昇中の「真・女神転生」。発売はまだ先だが、今月はいよいよ戦闘シーンができあがってきたぞ。知ってのとおり、このゲームの戦闘は合体のための材料である悪魔を「仲魔(なかま)」にする交渉(こうしょう)も含まれており、重要な部分だ。基本的にSFC版をほぼ忠実に再現してあるが、アレンジもありそうとのこと。期待しよう。

ZOOM UP!





先月紹介した会話シーンも、ご覧のキャラが拡大するように。

街中はこんなもん



物語の起点となる吉祥寺の街中のグラフィックもできてきた。画面の雰囲気は、SFC版とあまり変化はないようだ。

店のオヤジもいるっす

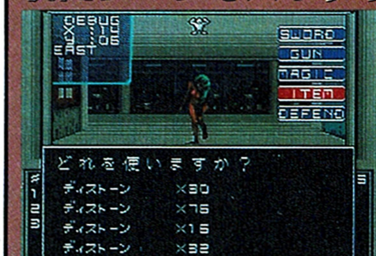
うわ～





店屋のおやじは、だいぶ雰囲気が違っているのがわかる。でも売っているものは同じなのであしからず。

戦闘シーンもバッチリよ



見ためはSFC版と大差ないが、画面の上の悪魔のアイコン等は変更されるかも。



『BEEP! メガドライブ』1993年6,11月号掲載

シムス／12月発売予定／7,800円／RPG

完成度ゲージ 70% 1人プレイのみ

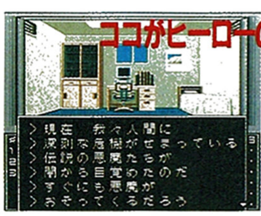
真・女神転生
アクマを殺して平気なの？

MEGA-CDでさらにパワーアップした「真・女神転生」は着々開発進行中。もう吉祥寺の街は完璧に仕上がったぞ。

吉祥寺の街がここまで完成したぞ!!

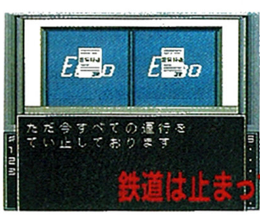
毎月新情報が続々届く「真・女神転生」。今回はいよいよ、ゲームのスタート地点でもある、吉祥寺の街が完成したので報告しよう。

吉祥寺には主人公の家をはじめ、同級生の女の子の家、地下商店街、駅、駅ビル「エコービル」、井の頭公園などなど、いろいろな施設がある。その中でもメインとなる地下商店街を、今回は徹底的に紹介するぞ。描き直されたキャラクターもしっかり見てくれ。



ココがヒーローの部屋

スーファミ版に比べると、置物が増えたように感じられる部屋だ。



鉄道は止まっている

JRと井の頭線、どちらも閉鎖されている。事件発生か？



商店街にたむろするチーマー。リーダー格の小澤は重要人物の一人だ。



愛犬パスカル

ヒーローの家で飼っている、犬のパスカル。ちょっとハスキーっぽい顔。



この男が吉祥寺のチーマー小澤だ！



ゆりこ

夢の中で会う謎の女性ゆりこ。しかし現実の世界でも会ってしまう。



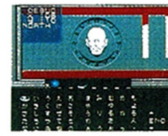
ヒーローの母さんもいる

ゲームスタート直後、ヒーローは母親に買い物を頼まれる。



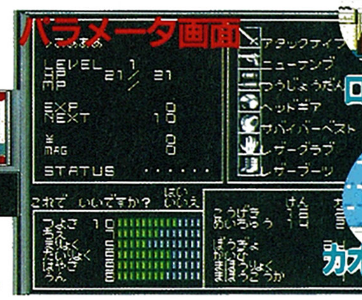
謎の男

商店街で暴れる男。この後なんと悪魔に変身するのだ。



名前を入力せよ

夢の中に登場する、顔のついた不思議な壁。ここで名前を登録する。



パラメータ画面



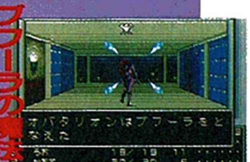
ロウヒーロー



カオスヒーロー

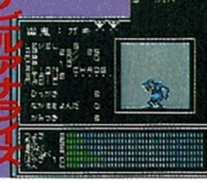
戦闘だってできるのだ！

完成しているのは、吉祥寺の街だけではない。戦闘シーンもかなりできている。ただし、まだ悪魔との交渉（こうしょう）などの細かい部分が未完成。完成は近そうだ。



ブフーラの魔法

悪魔が魔法を使った。このように3Dダンジョンらしく、奥行きを感じさせる魔法もある。



デビルアナライズ

ヒーローのコンピュータには、悪魔のステータスを調べる機能もあるぞ。



ブラウニー



ガキ



ゾンビ



ピクシー



次号の情報を待て!!

『BEEP! メガドライブ』1993年12月号掲載

真・女神転生
これは一種の宗教戦争!!

シムス／2月18日発売予定／7,800円／RPG

完成度ゲージ 65% 1人プレイのみ

MDオリジナルのオープニングを加え、新たなファンとマニアを獲得しそうな「真・女神転生」。冬にやるにはもってこい!?

新宿までのイベントをドカーンと紹介するぞ!!

毎回お知らせしている「真・女神転生」。悪魔を仲間して一緒に戦えたり、悪魔どうしを合体させて新しい悪魔を作ったりと、他のゲームには見られない要素をたっぷり盛り込んだ人気ソフトなので、注目している人も多いと思う。

そこで今回は、完成が近づいたこのゲームのシナリオを解説することにしよう。ゲームは主人公の住む吉祥寺（きちじょうじ）の街からスタートする。今回はその序盤である、吉祥寺から新宿までのイベントを紹介するぞ。スーファミ版で遊んだことがある人は、どう変わっているか見るのもいいかもね。



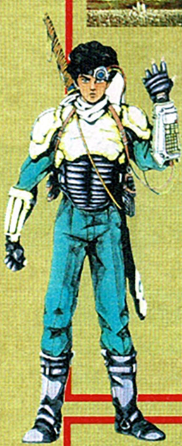
オープニングデモは、スーファミ版から大きく変更が加えられている。



さすがはCDバージョン。ナレーションまで入っているという凝りよう。

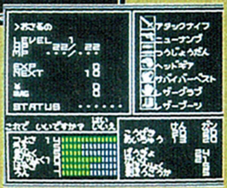


謎めいた夢……何を予告しているのだろうか!?





写真ではわかりにくいが、ダンジョンはクネクネと揺れている。



名前を入力し、一定の数値を各ステータスに、自分で振り分ける。よく考えて振り分けよう。

クネクネした壁でキツい色彩のダンジョン。なにげなく歩いていると、突然顔のついた壁が行く手をさえぎる。ここでおなじみの、名前やステータスの設定画面となる。さらにこの後、仲間となるロウヒーロー、カオスヒーローと出会い、名前などを設定する。

その後、泉で水浴びをしている少女を発見。名前はゆりこ。ゆりこは主人公を知っているらしく、謎の言葉を残して消えてしまう。

突然母親の声で目が覚めた。そう、これは夢だったのだ。

ゆりことはいったい…





目覚めるとコンピュータがメッセージを受け取っていた。



意味深いことを言うゆりこ。今後の展開が気になる。



吉祥寺のアーケードへ

コンピュータが受け取った、「人類に危機が迫っている」というメッセージも気になるが、とりあえず母親に頼まれた買い物に行くことにする。

しかし出かけた吉祥寺のアーケードで、なんとゆりこに出会ってしまう。井の頭公園で殺人事件が起こったことも、人々から聞くことができる。



アーケードにはたくさんの店があるが……。



唯一営業中の喫茶店。いろいろな話を聞ける場所だ。

ゆりこ登場！







凶暴な男は、突然悪魔に姿を変え、逃げて行った。



再び、夢の世界へ…

家に戻って眠ると、またあの夢を見る。今度は少し状況が違い、最初からロウヒーロー、カオスヒーローが行動をともにしている。

そこでなぜか、見知らぬ少女がいけにえになろうとしているのを発見。助け出すと、やはり謎の言葉を残し、夢から覚めてしまった。



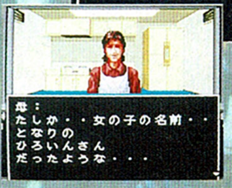
少女がピンチだ!!



少女の名前を呼ぶと、司祭らしき人物は悲鳴をあげ、どこかに消えてしまう。



ロウヒーロー達も、同じ夢を見ることに疑問を感じているようだが。



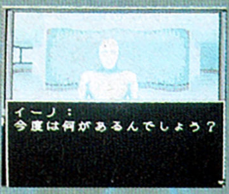
助け出した少女の名前は、隣の家の少女と同じ名前だった。

『BEEP! メガドライブ』1994 年 1 月号掲載



侵入禁止の井の頭公園。やっと入れたが……





井の頭公園の前で、主人公を待っているようにたたずむ老人。今までの夢も、この男が見せていたものなのだろうか。この直後、またあの夢の続きを見ることに。

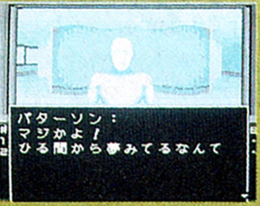
２度目の夢から覚め、再び街に出ることにする。今の吉祥寺は、事件の捜査という名目で、鉄道が封鎖され、道路にも検問が設けられており、街の外に出ることができない。



夢の中。今度はどこかの建物の中にいるようだ。科学者風の男と戦うが、相手はやたら強い……。

そんな中、事件現場の井の頭公園に出かけると、なぜか検問がなくなっており、そのかわりに謎の老人がいる。老人は「おまえの力を試す」と言い、再び夢の続きを見ることに。

夢では科学者風の男と戦うが、あっさり負けてしまう。そして家に戻ろうとしたとき、逮捕されてしまう。



仲間達も、さすがに昼間夢を見るとは思っていなかったため、とまどいを隠せない。



家の前で、突然警察官に取り押さえられる主人公。



主人公は、どこかの建物の牢に監禁されてしまう。



夢が現実に…まさに正夢

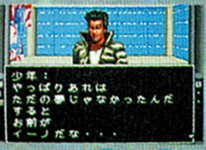
主人公が監禁されている牢には、もうひとり監禁されていた。その少年こそ、夢で見たロウヒーローだ。夢は現実になった。

２人で協力して逃げ出し、アーケードに戻ると、今度は小澤に捕まっているカオスヒーローを発見。ついに夢で見たとおり、３人で行動することになった。





行方不明の彼女を探しているうち、捕まってしまったらしい。



アーケードで小澤たちに殴られているところを発見。助ける。





同じ建物内には、なんと悪魔召喚プログラムの作者"STEVEN"もいた。新しいプログラムを入手。



この建物は、人間を改造するおそろしい病院だ。



自宅へ帰るとそこには…

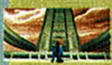
院長を倒し、やっとのことで自宅に戻った主人公。しかし母親の様子がおかしい。

悪魔は正体を現した。母親はこの悪魔に食べられてしまったのだ。少年達は悪魔を倒したが、主人公の傷は簡単には癒えない。



母親を食べてしまったにくき悪魔。

パスカルも主人公達と一緒に行くとせがむ。



舞台は新宿へと移る

悪魔はＩＤカードを持っていた。これはエコービルのＩＤカードらしい。さっそくエコービルに向かう。エコービルは夢で見た建物と同じだ。もちろん、あの科学者風の悪魔と戦うことになる。倒せば新宿への道が開けるのだ。



主人公達の腕力だけではなく、魔法の力も使わなければ、悪魔に勝つことはできないぞ。







ワシに聞け！

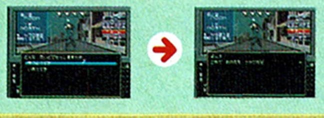
邪教オヤジの 悪魔合体講座

「女神転生」シリーズ最大の特徴は、やはり悪魔を仲魔にして、さらには新しい悪魔を創り出すことにある。ワシがその「悪魔合体」を司る、邪教の館の主じゃ。

悪魔合体の基本は、悪魔の種族どうしの組み合わせにある。種族Ａと種族Ｂを合体させると、必ず種族Ｃになる、という法則があるからじゃ、これさえ知っておけば、序盤の合体は問題ないじゃろ。

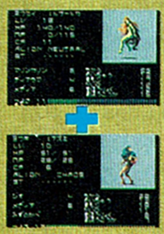
ただし気をつけたいのは、主人公のレベルを超える悪魔を、合体によって作ることはできないこと。あまり強すぎる悪魔では、手に負えないからのぉ。さらに複雑な３身合体もあるが、それは次の機会に解説することにしよう。

悪魔と会話して… 仲魔にしよう!!



行動を選択肢から選び、交渉を進める。

悪魔が納得すれば、念願の仲魔となる。



真・女神転生

物語はますます複雑に……

シムス／2月18日発売／7,800円／RPG／6Bパッド、マウス対応

完成度ゲージ 80% 1人プレイのみ

完成まであとちょっとにこぎつけた「真・女神転生」。マウスにも対応し、MEGA-CDユーザーにはうれしいかぎりっ！

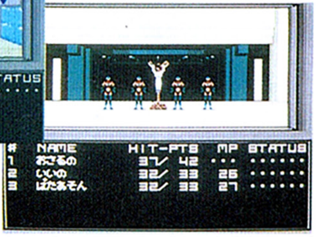
マウスにも対応して、いよいよ完成間近!?

あいかわらず前人気の高い「真・女神転生」だが、いよいよ完成も近づいてきた。その証拠に、シナリオ的な要素はこうして紹介しているようにほとんど完成しており、あとは修正作業などを残すばかりとなっているようだ。みんなもう少しの辛抱だぞ。

さて今回は、悪魔合体と前回紹介した新宿以降のシナリオについてをお見せするのだが、その前にニュースが1つ。なんとこの「真・女神転生」がマウスに対応してしまったのだ。ご覧のとおり、移動用のボタンが画面に表示されているだろう？　マウスの左クリックが決定、で右がキャンセル。1P側にパッド、2P側にマウスを差して操作できるぞ。もちろんパッドでも遊べるのでご安心を。

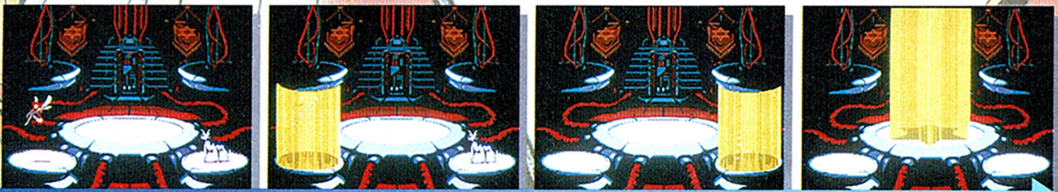


画面の右上に表示されているアイコンが、マウスで移動する時に使うボタンだ。進みたい方向をクリックせよ。



シナリオに関しては、かなり完成に近づいている。オリジナルの悪魔も各属性で10体ずつ加わるらしい。

魔獣は増えたけど、合体の基本は同じ!!



これが悪魔合体だ!!

このゲームでは、戦闘シーンで敵を倒すばかりでなく、交渉によって悪魔を仲魔にすることができる。主人公達は戦えば経験値がもらえ、成長して強くなるが仲魔にした悪魔は成長しない……。

では悪魔は強くならないのかというとそうではない。悪魔どうしを合体させてほかの悪魔を作る、禁断の悪魔合体を使って、悪魔もパワーアップをはかれるのだ。

悪魔には種族というものがあり、合体させる悪魔の種族の組み合わせにより、合体後の悪魔の種族が決定するという法則があるが、これについては、次回説明しよう。



合体で作った悪魔は、呼び出してパーティーに加えられる。

まずは会話で仲魔を増やす



悪魔に出会ったら、会話を試みてみよう。悪魔がその気になれば、交渉に入る。会話を重ねて交渉の糸口を見つけよう。



悪魔はお金やマグネタイト、宝石などが好物。どうする？



悪魔には属性があり、主人公と属性が違うと会話を受けつけてもらえない。

良い例



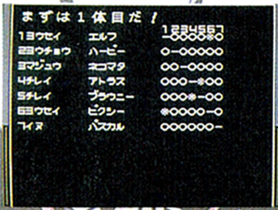
交渉の末、何とか悪魔を仲間にすることに成功。

悪い例



絶対に仲間にならない種族に、いくら話しても無駄だ。

組み合せ表に注目しよう！



悪魔どうしの組み合わせ表。この表で、おおまかな合体後の姿を、想像することができる。※マークは合体できない悪魔、○マークは合体できる悪魔だ。いろいろチェックしてみよう。



悪魔や自分のステータスを見ることもできるぞ。



完成後の悪魔。これでいいか、と聞いてくる。キャンセルしてもいい。

合体に関する注意事項

便利な合体だが、どんな悪魔も作れるわけではない。例えば、主人公のレベル以上の悪魔は、主人公の手に負えないという理由で作れない。また主人公と属性が違う場合（ゲーム中の行動によりLAWかCHAOSに変化する）、たとえ悪魔は作れても呼び出すことはできないのだ。難しそうだけどやればわかる。



こんな時は作れないぞ

『BEEP! メガドライブ』1994年2月号掲載

新宿以降のシナリオもチラッと公開！



主人公が見る謎の夢には、全部で2人の少年と2人の少女が登場するが。



そのうち2人の少年には、現実に出会うことになる。

前号では、新宿に行くまでを紹介した。見ていない人のために、軽くおさらいだ。

主人公の少年は、ある日2人の少年と1人の少女に出会う夢を見る。起きると、街には悪魔が徘徊(はいかい)していた。悪魔召喚プログラムをパソコン通信で入手し、夢で出会った仲間達と実際に一緒に行動することに。しかし、悪魔に母親を殺された少年は閉鎖されたエコービルに侵入し、転送装置を発見。これを使い、やっと新宿へたどり着いたのだった。

ターミナルの行き先は新宿…



井の頭公園の入口にいた老人に見せられた白昼夢。その夢の舞台だったエコービルで悪魔を倒して手に入れたIDカードを使い、中に侵入。ここの5階では、夢の中で戦った（がかなわなかった）男と、再び勝負する。勝利すると、犬のパスカルが機械に吸い込まれてしまう。この機械は、ターミナルと呼ばれる転送装置だったのだ。

パスカルが消えた!?





ターミナルに吸い込まれる。パスカルはどこへ？

新宿も大きく変わっていた



異変が起きていたのは、吉祥寺だけではなかった。新宿にも悪魔が多数うろついているし、さらにはガイア教、メシア教という2大宗教が、そしてトールマン率いるアメリカ軍と後藤率いる自衛隊とが、水面下で火花を散らしていた。

また、ロウヒーローの彼女が、何者かにさらわれたらしい、という情報も聞こえてきた。宗教、軍隊……この新宿で何が起ころうとしているのか。確かに新宿は大きく変わっていた。



ここには教会やら邪教の館やらバーやら、いろいろな施設があり、人も多い。



悪魔との共存をめざすのが、このガイア教だ。

VS



神を信じて千年王国を築こうとするメシア教。



後藤に対抗するため、アメリカ軍を率いるのが彼。

VS

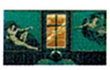


悪魔を呼び出して日本を守ろうとする後藤。



2つの対立関係を、人々はどう思っているのだろうか。その意見はじつにさまざまだ。

ナゾの新勢力"レジスタンス"



話によると、新宿にはレジスタンスと名乗る第3勢力があるらしい。しかもリーダーは夢で助けた少女だった。しかしその直後、リーダーは拉致される。



厳重な警備の奥に、レジスタンスの本拠地がある。入るにはマッチが必要。



この人がリーダーだ

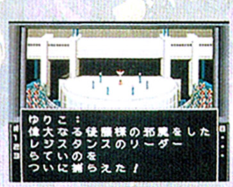


レジスタンスに協力を誓った直後、リーダーはゆりこに拉致(らち)されてしまう。

後藤とトールマンが動きだした



処刑寸前のリーダーを助け、協力して後藤とトールマンにコンタクトを取る。しかし両者とも、一向に相手の考えを受入れようとはしない。とりあえず後藤の意見を飲み、トールマンに話を聞きに行くことにした。



後藤はアメリカの攻撃を恐れ、悪魔を呼び出す。



トールマンは悪魔の力を恐れ、日本をミサイル攻撃する準備があるという。

どちらの言葉を信じるか!?



核ミサイルが発射され……



トールマンはじつは悪魔だったのだ。しかも、トールマンは核ミサイルの発射ボタンを押してしまう。大都会東京……万事休すか？



なんとトールマンは悪魔だったのだ。



トールマンの言葉を信じるか、後藤の言葉を信じるか……今後の展開に大きく関わってくる。



核ミサイルが発射され、目の前には見知らぬ景色が。

見知らぬ場所で目覚める

真・女神転生
ついにメガドラでも遊べます

シムス／２月25日発売／7,800円／RPG

完成度ゲージ	100%	1人プレイのみ

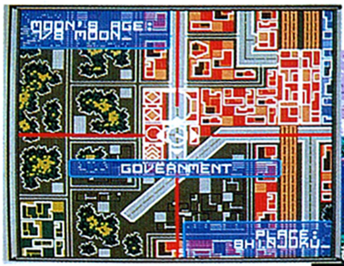
移植は最後発となるMEGA-CD版「真・女神転生」だが、意欲的なアレンジには注目したい点が目白押し。ついに発売だぞ！

発売直前の「真・女神転生」を総チェック

スーファミで発売されて以来、独特の世界観とマニアックなゲームシステムで人気の「真・女神転生」。ついにMEGA-CD版の発売も間近に迫ってきた。期待している人も多いんじゃないかな？

MEGA-CDならではの要素として、スーファミ版にはいなかった悪魔が、各属性につき10体ずつ新たに登場すること、町の人との会話シーンでは、人がズームアップされることなどが注目したい点だ。もちろん、ややテクノ寄りにアレンジされたBGMや、スムーズな画面描画も忘れてはならない。

そんなわけで、今回は悪魔合体についても少し触れてみるぞ。じっくり読んでくれ。



３Ｄの建物内部と、２Ｄのフィールド面の、２種類のシーンが用意されている。

オープニングデモは、オリジナル版にはないグラフィック、ナレーションがついた。



盛り上がる中盤以降のシナリオを紹介だ



主人公がパソコン通信にアクセスすると謎のプログラムが。

中盤のシナリオを紹介する前に、前回紹介した部分を、軽くおさらいしておこう。

主人公のヒーローは、ある日悪魔召喚プログラムを入手。そして不思議な夢の中で見た、２人の少年と１人の少女に、現実の世界で出会う。少年３人で新宿に行くと、そこはクーデターを起こした後藤、それを阻止するトールマンが、水面下でにらみ合っていた。戦いを阻止しようと交渉するが……。



魔神トールの手により、核ミサイルが発射されてしまう。東京の未来はどうなる？

見知らぬ土地“金剛神界”

交渉は失敗した。トールマンは悪魔だったのだ。しかも彼は、東京に向けて核ミサイルを発射してしまった。このまま人類は滅びてしまうのか。

気がつくと、ヒーローは１人で見知らぬ場所にいた。エンノオズノという男が助けてくれたらしい。この見知らぬ世界は「金剛神界」といい、人間達の言う「魔界」のようなところらしい。



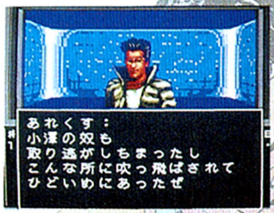
核ミサイル爆発の瞬間、ヒロインがヒーローを助ける。



気がついた場所は、人間界とは次元が違う場所らしい。

仲間たちとの再会

とりあえず、金剛神界を歩いてみることにする。そこには新宿で行動を共にしていた悪魔たちの姿も見られたが、なぜか無視する悪魔と、一緒に行動してくれる悪魔とに分かれた。少年たちも発見。



カオスヒーロー、ロウヒーローとも無事合流できた。しかしヒロインの姿はない。



ヒーローの属性と違う悪魔は、仲魔になってくれない。例の新宿での事件が、属性を変えている。

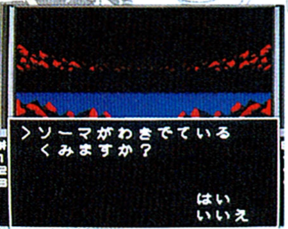
仲魔たちにも再会



ヒーローに与えられた試練

ロウヒーロー、カオスヒーローと合流し、エンノオズノの元へと帰ってくると、彼は３人にそれぞれ別の試練を言い渡す。体力が減ったり、セーブしたくなった時のために、彼の使い魔“ゼンキ”“ゴキ”が手助けしてくれる。

ヒーローに与えられた試練は、２匹の怪人を倒して武器を手に入れることだ。ちなみにこの２匹の怪人は、それぞれロウとカオスの属性で、ヒーローが同じ属性なら戦わずに武器を手渡してくれる。武器を持って帰ろう。



エンノオズノの最初の頼みは、ソーマの泉でソーマを汲んでくること。簡単なことだが、道中いろいろな幻覚が目に映る。

２匹の怪人はかなり強い。ロウ・カオス両ヒーローはいないので、その分強い悪魔をパーティーに加えておきたい。



『BEEP! メガドライブ』1994 年 3 月号掲載

東京に戻ってきたものの…

最後の試練は、ゼンキとゴキを倒すことだった。かなり手強(てごわ)いが、3人の力をあわせれば勝てる。

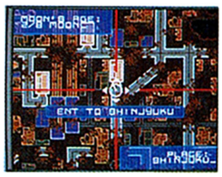
さてやっと新宿に戻ってきたが、なんといままで使っていたお金が使えなくなっている。円ではなく(魔貨(マッカ))でないと使えないのだ。



みすぼらしい男にお金を渡そうとして、円が使えなくなったことを初めて知る。



¥が使えない



魔貨は円に比べ、10倍の価値がある。つまり持ち金は1／10に。

満月のたびに聞こえる少女の悲鳴

荒れ果てた新宿の町を歩いているうちに、ヒーローは少女の悲鳴を聞く。どこかで助けを求めているように聞こえるが……。この声は満月になると必ず聞こえ、そのたびにヒーローは全身の力が抜けるような感覚に襲われる。



助けを求めるこの声は、ヒロインなのだろうか。しかし彼女は一体どこにいる？

新宿の支配者は小澤だった

新宿の地下街に入ると、恐ろしい事実が判明する。なんと核ミサイル発射から30年が経過しているというのだ。ヒーローたちは金剛神界で、30年もすごしてしまったということになる。

そしてもうひとつの事実が判明する。新宿を支配しているのは、あの後藤の手下「小澤」だった。



あの小澤が支配者に



いつのまにか、30年もの年月が経過していたのだ。



新宿を支配しているのは、あの小澤だ。カオスヒーローが黙っているハズがない。

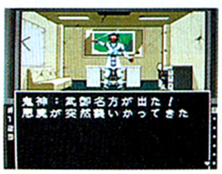


以前の新宿で後藤とトールマンが争っていたように、今は宗教が争っている。

宿敵小澤を倒せ

小澤には〝借り〞があるカオスヒーローが、それを聞いて黙(だま)っているはずがない。しかも情報を集めてみると、小澤は悪魔を使って力で支配するという、汚(きたな)いやり方をしているらしい。

ヒーローたちは意を決し、小澤のいる事務所へ乗り込む。しかし、小澤の悪魔を使う能力は予想以上に強く、退却せざるを得なかった。



小澤は悪魔を呼び出す能力を磨いていた。強い。



しかし結果は

悪魔合体をもっと詳しく知りたい人に！

このゲームの最大の特徴が、この悪魔合体だ。主人公たちは戦えば経験値がもらえ、レベルアップにより強くなるが、悪魔はレベルアップしない。そこで悪魔合体で強くする必要があるのだ。

悪魔合体の基本は、種族にある。種族Aと種族Bを合体すると種族Cになる、といった法則があり、合体のすべてはこの法則によって決定されている。

ただし注意すべき点は、ヒーローよりレベルの高い悪魔は作れないことと、ヒーローと属性が違う悪魔は呼び出せないことだ。



悪魔合体こそ、メガテンシリーズ最大の特徴。楽しいぞ。

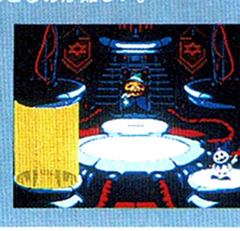
たとえば妖精ピクシーと堕天使アンドラスを合体させると…。

特殊な合体について

言うまでもなく、合体は邪教の館で行う。しかしここでは、通常合体である「2身合体」のほかにも「3身合体」ができるし、合体法則に当てはまらない特殊合体もある。

①3身合体

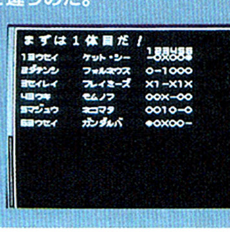
悪魔3体を合体させる特殊な合体がこれだ。3身合体は、2身合体に比べると、より強い悪魔を作れるのだが、法則が複雑なので成功させるのが難しい。



複雑な法則ゆえに、これを使いこなすことは難しい。

②精霊合体

精霊には、ある種族を強化する働きがあるということは覚えておきたい。どの種族にどの精霊が対応しているかは、精霊の種類によって違うのだ。



組み合わせ表の数字が、精霊合体の目印となる。